



DIÁRIO OFICIAL MUNICIPAL DE GUAPÉ

DATA: 31/10/2023

110/2023

PREFEITURA MUNICIPAL DE GUAPÉ/MG – EDITAL DE LICITAÇÃO – PREGÃO 057/2023, PROCESSO 218/2023. Recebimento de Envelopes 01 e 02 até 09h dia 16 de novembro de 2023. Objeto: Registro de preços prestação de serviços de hospedagem (diárias e pernoites), para atender às necessidades de diversas secretarias e convênios desta municipalidade, conforme descrições e quantidades estimadas contidas no Anexo I (Termo de Referência). transparencia.guape.mg.gov.br. Idelma Terezinha Rocha – Secretário Municipal de Governo.

PREFEITURA MUNICIPAL DE GUAPÉ. TORNA PUICO CHAMADA PÚBLICA 01/2023. Objeto: Seleção de projetos para firmar termo de execução cultural, com recursos da Lei Complementar 195/2022- (Lei Paulo Gustavo) - Audio visual. A Comissão de Avaliação receberá as propostas a partir da data de publicação, conforme especificado no Edital. Eliz Regina Florêncio – Secretária Municipal de Cultura, Turismo e Esportes.

PREFEITURA MUNICIPAL DE GUAPÉ. TORNA PUBLICO CHAMADA PÚBLICA 02/2023. Objeto: Edital de premiação para agentes n culturais com recursos da Lei Complementar 195/2023 (Lei Paulo Gustavo). A Comissão de Avaliação receberá as propostas a partir da data de publicação, conforme especificado no Edital. Eliz Regina Florêncio – Secretária Municipal de Cultura, Turismo e Esportes

PREFEITURA MUNICIPAL DE GUAPÉ/MG – RATIFICAÇÃO – DISPENSA DE LICITAÇÃO N.º 61/2023. PROCESSO N.º 219/2023. Objeto: Dispensa de Licitação para contratação de pessoa física especializada para serviço de pesquisa e elaboração de revista, em atendimento à Solicitação da Secretaria Municipal de Cultura e Patrimonio Histórico. Contratada: Renato Henrique Rodrigues Delfraro com CPF de n.º 100.836.736 - 28. Valor: R\$ 17.000,00 (dezesete mil reais). Fundamento: Art. 24, II da Lei Federal n.º 8.666/93. Eliz Regina Florêncio – Secretaria Municipal de Cultura e Patrimonio Histórico

PREFEITURA MUNICIPAL DE GUAPÉ

CNPJ 18.239.616/0001-85

Praça Dr Passos Maia, 260 | 37.177-000 | Centro | Guapé-MG